

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель  
Студенческого координационного  
совета Общероссийского  
Профсоюза образования



В.В. Шабельник

«УТВЕРЖДАЮ»

Коммерческий директор  
ООО «Клинический санаторно-  
курортный комплекс

«АКВАЛЮ»



Персесян М.А.

## Положение об организации и проведении X молодежного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон-2023».

### 1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет цель и задачи, а также порядок проведения X молодежного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон-2023» (далее - Фестиваль), категории его участников, основные направления программы Фестиваля, условия участия.

1.2. В рамках Фестиваля будет реализована программа конкурсных мероприятий, позволяющая определить достижения студенческих творческих коллективов и спортивных команд, их профессиональное продвижение в представляемых творческих, спортивных, интеллектуальных направлениях Фестиваля.

1.3. Фестиваль является победителем Всероссийского конкурса молодежных проектов, реализуемого Федеральным агентством по делам молодежи.

### 2. Цели и задачи:

2.1. Цель: создание культурно-спортивной, оздоровительной, дискуссионной площадки для студенческой молодежи по обмену опытом в сфере реализации деятельности студенческих клубов, органов студенческого самоуправления, спортивных клубов в образовательных организациях высшего образования для сохранения и преумножения спортивных, интеллектуальных и культурных достижений студенческой молодежи, а также совершенствования системы эстетического воспитания студенческой молодежи.

#### 2.2. Задачи Фестиваля:

- повышение уровня художественного творчества и спортивного потенциала студенческих коллективов;
- эффективная организация оздоровления и отдыха студентов,

пропаганда здорового образа жизни, создание условий для досуга студенческой молодежи средствами физической культуры и спорта;

- укрепление культурных связей между студенческими коллективами и ВУЗами Российской Федерации;

- реализация творческой и спортивной программ Фестиваля;

- поддержка и развитие традиций проведения студенческих фестивалей;

- улучшение взаимодействия органов власти, бизнеса, местного сообщества, учреждений образования, культуры, общественных организаций, творческих молодежных коллективов в сфере поддержки и развития студенческого спорта и творчества;

- подготовка студенческих лидеров по реализации приоритетных направлений студенческого спорта и творчества в образовательных организациях высшего образования.

### **3. Организаторы.**

3.1. Организаторами Фестиваля являются Студенческий координационный совет Общероссийского Профсоюза образования, межрегиональное молодежное общественное движение «Студенческий марафон»; АНО «Социально-культурное агентство «Волга», ООО «Бриз», Первичная профсоюзная организация обучающихся Волгоградского государственного социально-педагогического университета.

3.2. Фестиваль проводится при поддержке Федерального агентства по делам молодежи, Профессионального союза работников народного образования и науки Российской Федерации, федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Волгоградский государственный социально-педагогический университет», ООО клинического санаторно-курортного комплекса «АКВАЛОО».

### **4. Сроки и место проведения.**

Фестиваль проводится с 3 февраля 2023 г. по 7 февраля 2023 г. на базе ООО клинического санаторно-курортного комплекса «АКВАЛОО» (Россия, Краснодарский край, г. Сочи).

### **5. Программа.**

5.1. Фестиваль включает спортивную, творческую, интеллектуальную и деловую программы. В рамках Фестиваля проходят творческие конкурсы, спортивные мероприятия, круглые столы, дискуссии, фотовыставки, интеллектуальные конкурсы, школа социального проектирования, а также создание условий для обмена опытом, организация встреч с интересными людьми. Рабочий язык Фестиваля – русский.

5.2. Спортивная программа Фестиваля (приложение 1), творческая программа Фестиваля (приложение 2), интеллектуальная программа Фестиваля (приложение 3). Программы Фестиваля реализуются одновременно.

## **6. Участники.**

Участниками Фестиваля являются студенческие делегации образовательных организаций высшего образования России, представленные студентами, магистрантами и аспирантами данного учебного заведения. Рекомендуемое количество человек в делегации для участия во всех программных мероприятиях Фестиваля – 20 человек.

## **7. Оргкомитет, жюри, партнеры.**

7.1. Общее руководство подготовкой и проведением Фестиваля осуществляется организационным комитетом (далее - «Оргкомитет»), который состоит из руководителя Оргкомитета, членов Оргкомитета. Оргкомитет утверждает Регламент, программы и символику Фестиваля, решает вопросы кадрового обеспечения Фестиваля; осуществляет сбор заявок на участие в Фестивале и взаимодействие с зарегистрированными участниками; организует проведение мероприятий Фестиваля; обеспечивает освещение Фестиваля в средствах массовой информации; готовит аналитический отчет по итогам его проведения; выполняет иные виды работ, связанные с проведением Фестиваля. Оргкомитет имеет фирменный бланк и может вести переписку с участниками Фестиваля, экспертами и партнерами от своего имени. Состав Оргкомитета формируется руководителем Оргкомитета. Полномочия Оргкомитета истекают по окончании Фестиваля.

7.2. Руководитель Оргкомитета Фестиваля – Дробязко Илья Юрьевич, заместитель председателя Студенческого координационного совета Общероссийского Профсоюза образования.

7.3. Состав жюри, партнеров, гостей Фестиваля формируется Оргкомитетом Фестиваля.

## **8. Условия участия.**

8.1. . Все расходы, связанные с проживанием, питанием и проездом 20 участников Фестиваля, представляющих образовательные организации высшего образования, являющихся партнерами Фестиваля (перечень партнеров приложение 4) осуществляются за счет направляющих организаций. Организационный взнос, включающий стоимость проживания 1 человека с 3-х разовым питанием (шведский стол), участие во всех

программах Фестиваля в период с 3 февраля по 7 февраля 2023 года (5 дней/4 ночи) составляет - 12 000 рублей.

8.2. Перечень образовательных организаций высшего образования, являющихся партнерами молодежного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон-2023» (Приложение 4).

8.3. Все расходы, связанные с участием, проживанием, питанием и проездом дополнительных участников Фестиваля осуществляются за счет направляющих организаций. Организационный взнос, включающий стоимость проживания 1 человека с 3-х разовым питанием (шведский стол), с возможностью участия во всех программах Фестиваля в период с 3 февраля по 7 февраля 2023 года (5 дней/4 ночи) составляет - 15000 рублей.

### **9. Порядок и срок подачи заявок.**

Для участия в Фестивале образовательным организациям высшего образования России необходимо в срок до 20.12.2022 г. направить в адрес Оргкомитета письмо поддержки участия делегации ВУЗа в Фестивале (Образец письма поддержки – Приложение 5).

### **10. Контакты.**

10.1. Руководитель Оргкомитета Фестиваля – Дробязко Илья Юрьевич заместитель председателя Студенческого координационного совета Общероссийского Профсоюза образования, моб. +7-917-721-17-17, e-mail: [studmarafon@gmail.com](mailto:studmarafon@gmail.com).

10.2. Руководитель Штаба Оргкомитета Фестиваля – Доброноженко Елена Сергеевна, +7-960-881-82-16.

10.3. Сайт Фестиваля – студмарафон.рф

**Руководитель  
Оргкомитета Фестиваля**

**И.Ю. Дробязко**

**Руководитель проекта  
«Молодежный фестиваль «Всероссийский  
студенческий марафон-2023»**

**Д.С. Кунгурова**



Молодежный фестиваль  
**"ВСЕРОССИЙСКИЙ  
 СТУДЕНЧЕСКИЙ МАРАФОН"**

ОРГКОМИТЕТ ФЕСТИВАЛЯ  
 Моб.+7-917-721-17-17  
 e-mail: studmarafon@gmail.com  
 www.studmarafon.ru



**Спортивная программа  
 X молодежного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон - 2023»**

Дата	Мероприятие
<b>3 февраля</b>	Прибытие, регистрация, размещение участников
	Обед
	Экскурсия для руководителей делегаций
	Ужин
	Торжественное открытие Фестиваля
	Собрание руководителей и капитанов команд
<b>4 февраля</b>	Завтрак
	<b>Спортивное ориентирование</b>
	<b>Турнир по волейболу (д)</b>
	Обед
	Ужин
<b>5 февраля</b>	Завтрак
	<b>Турнир по мини-футболу (ю)</b>
	Обед
	<b>Бильярд</b>
	<b>Дартс</b>
	Ужин
<b>6 февраля</b>	Завтрак
	<b>Турнир по мини-футболу (ю)</b>
	<b>Кибертурнир «NHL»</b>
	Обед
	Награждение участников Фестиваля
	Ужин
	Торжественное закрытие Фестиваля. Награждение победителей.
<b>7 февраля</b>	Завтрак
	Отъезд участников Фестиваля

**ОПИСАНИЕ ПРАВИЛ И УСЛОВИЙ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЙ  
СПОРТИВНОЙ ПРОГРАММЫ X МОЛОДЕЖНОГО ФЕСТИВАЛЯ  
«ВСЕРОССИЙСКИЙ СТУДЕНЧЕСКИЙ МАРАФОН - 2023»**

**СПОРТИВНОЕ ОРИЕНТИРОВАНИЕ**

Состав команды – 2 человека (1 юноша и 1 девушка). Соревнования проводятся согласно действующих «Правил вида спорта «спортивное ориентирование»».

Формат соревнований – индивидуальное прохождение дистанции на скорость, сопряженное с поиском контрольных пунктов (КП), установленных на местности. Вид соревнований – ориентирование в заданном направлении. Параметры дистанции – «кросс-спринт». Отметка на КП – компостером в карточку. Результат команды определяется наименьшей суммой временных результатов обоих участников команды.

**ТУРНИР ПО ВОЛЕЙБОЛУ (ДЕВУШКИ)**

Состав команды – 6 человек (девушки (в заявке до 12 человек)). Турнир проводится по правилам Всероссийской федерации волейбола.

Формат проведения будет определен организаторами на месте проведения турнира в зависимости от количества заявившихся команд.

**ТУРНИР ПО БИЛЬЯРДУ**

Состав команды – 1 человек (девушка или юноша). Формат проведения будет определен на месте проведения турнира в зависимости от количества заявившихся команд. Турнир проводится по правилам Национальной Федерации бильярдного спорта.

**ТУРНИР ПО МИНИ-ФУТБОЛУ (ЮНОШИ)**

Состав команды – 5 человек (юноши (в заявке до 10 человек)). Формат проведения будет определен на месте проведения турнира в зависимости от количества заявившихся команд. Турнир проводится по правилам ассоциации мини-футбола России.

**ТУРНИР ПО ДАРТСУ**

Состав команды – 2 человека (1 юноша и 1 девушка).

Формат турнира будет определен на месте проведения турнира в зависимости от количества заявившихся команд.

**КИБЕРТУРНИР «NHL»**

Состав команды – 1 человек. Кибертурнир «NHL» (хоккейный симулятор) проводится на PS4. Версия игры будет прописана в положении о проведении мероприятия.

Формат турнира будет определен организаторами на месте проведения турнира в зависимости от количества заявившихся команд.



Молодежный фестиваль  
"ВСЕРОССИЙСКИЙ  
СТУДЕНЧЕСКИЙ МАРАФОН"

ОРГКОМИТЕТ ФЕСТИВАЛЯ  
Моб.+7-917-721-17-17  
e-mail: studmarafon@gmail.com  
www.studmarafon.ru



Творческая программа  
X молодежного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон - 2023»

Дата	Мероприятие
3 февраля	Прибытие, регистрация, размещение участников
	Обед
	Регистрация делегаций
	Собрание руководителей и капитанов команд
	Ужин
	Торжественное открытие Фестиваля
4 февраля	Завтрак
	Обед
	<b>Театр теней «Люди, меняющие мир»</b>
	Ужин
	<b>Вокальный конкурс «Ветер перемен»</b>
	Награждение участников Фестиваля
5 февраля	Завтрак
	<b>Конкурс грима и костюма «Цирк! Цирк! Цирк!»</b>
	Обед
	<b>Музыкальный конкурс «Marafon beatbox battle»</b>
	Ужин
	<b>Танцевальный конкурс «Street dance»</b>
Награждение участников Фестиваля	
6 февраля	Завтрак
	Обед
	<b>Всероссийский кубок юмора</b>
	Награждение участников Фестиваля
	Ужин
	Торжественное закрытие Фестиваля. Награждение победителей.
7 февраля	Завтрак
	Отъезд участников Фестиваля

## ОПИСАНИЕ ПРАВИЛ И УСЛОВИЙ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЙ ТВОРЧЕСКОЙ ПРОГРАММЫ X МОЛОДЕЖНОГО ФЕСТИВАЛЯ «ВСЕРОССИЙСКИЙ СТУДЕНЧЕСКИЙ МАРАФОН - 2023»

### ТЕАТР ТЕНЕЙ «ЛЮДИ, МЕНЯЮЩИЕ МИР»

Команда готовит одну постановку в формате театра теней на заданную тему. Задача участников отразить в своем выступлении понимание темы «Люди, меняющие мир».

Конкурс посвящен десятилетию науки и технологий в России, а также первооткрывателям, изобретателям, ученым, выдающимся культурным деятелям.

**Театр теней** – форма визуального искусства, создаваемая при помощи проекции направленного источника света на большой полупрозрачный экран. Сюжет раскрывается с помощью динамических кадров-картин, созданных в результате взаимодействия света, тела и тени.

В качестве источника света будет использован проектор, с которого могут проецироваться дополнительные фоновые изображения и картинки, на фоне которых происходит действие.

Фоновое изображение участники подготавливают самостоятельно.

Основное действие сюжета участники (актеры) создают, используя гибкость и пластику своего тела. Для дополнительных эффектов разрешено использование кукол-марионеток, вырезанных из бумаги или картона.

**Время выступления:** не более 3 минут.

**Количество участников:** не ограничено.

### ВСЕРОССИЙСКИЙ КУБОК ЮМОРА

Игра состоит из конкурса «Приветствие».

Участники представляют себя и свою команду. Приветствие состоит в основном из текстовых шуток и миниатюр.

Для участия команда должна пройти редактуру за сутки до Игры. Команда, не прошедшая редактуру, к участию не допускается.

Запрещается использовать материал, показанный в юмористических передачах, а также защищенный на сайте Амик.ру, только если данный материал не является собственностью команды.

**Время выступления:** до 6 минут (+ 10 сек).

**Количество участников:** не ограничено.

### ВОКАЛЬНЫЙ КОНКУРС «ВЕТЕР ПЕРЕМЕН»

**Тема конкурса:** «Эпоха советского кино»

Команда готовит один вокальный номер, в ходе которого участники должны исполнить одну музыкальную композицию, являющимся кавером на песню из известных советских фильмов.

На фильмах СССР выросло не одно поколение, ленты, заложившие фундамент отечественного кинематографа. Блестящие актеры и выдающиеся режиссеры, величайшие композиторы и исполнители, рассказы о подвигах, эмоциональные мелодрамы, фантастика и причити, все это можно увидеть и услышать в советских фильмах.

Эпоха советского кино является кладезем самых ярких песен и настоящих музыкальных шедевров.



**Кавер** - это иное переосмысление музыкального произведения, авторская перепевка композиции, свой альтернативный вариант исполнения. При этом текст и основная гармония песни не меняются, но может измениться аранжировка.

Задача участников не только «по-новому» исполнить песню, но и создать на сцене яркое действо, сопровождающееся декорациями, танцами и элементами шоу.

Разрешено использование музыкальных инструментов.

Запрещено использование фонограммы «плюс», а также прописанного бэк-вокала, включая композиции, исполняемые одним солистом.

**Время выступления:** до 3 мин 30 сек (+ 10 сек).

**Количество участников:** не ограничено.

## МУЗЫКАЛЬНЫЙ КОНКУРС «MARAFON BEATBOX BATTLE»

**Битбокс** – это воспроизведение и имитация различных звуков при помощи артикуляционного аппарата и голосовых связок.

Команда выставляет одного представителя.

Конкурс проходит в формате баттлов и состоит из двух этапов: отборочный и основной.

**Preselect** – каждому участнику (битбоксеру) дается 90 секунд на выступление. По итогам данного этапа судьи определяют участников, прошедших отбор.

**Battle** – участники, прошедшие отбор, соревнуются по олимпийской системе в формате «battle 1vs1». Каждый участник имеет 2 выхода по 60 секунд.

Запрещено использование Loopstation и другого оборудования, а также различных музыкальных инструментов для добавления эффектов и модификаций к своему битбоксингу.

## КОНКУРС ГРИМА И КОСТЮМА «ЦИРК! ЦИРК! ЦИРК!»

Команда выставляет 1 модель.

Задача: за отведенное на конкурс время, создать оригинальный образ циркового артиста, не имеющих аналогов, используя элементы грима – 20% от всего образа, и 80% – костюма.

**Цирк** – вид зрелищного искусства, по законам которого строится развлекательное представление. Также цирком называется специальное здание для проведения этих представлений.

**Цирковой артист** – артист, принимающий участие в цирковом представлении. К их числу относятся:

Гимнасты

Акробаты

Жонглёры

Эквилибристы

Эксцентрика

Дрессировщики

Вольтижировщики

Фокусники и престижитаторы

Клоуны и комики.

Все необходимые материалы для подготовки модели команда приносит на конкурс самостоятельно.

Костюм для образа разрешено подготовить заранее, но запрещено покупать готовый костюм. Команды сдают фото/видео материалы (выкройки и т.п.). Оргкомитету в первый день на собрании руководителей делегаций.

Разрешено использование трафаретов для создания рисунка на теле моделей.

До начала конкурса запрещено приступать к созданию образа.

Количество участников в подготовке модели не должно превышать 5 человек.

На исполнение работы команде отводится 1 час 30 мин. По завершению подготовительного часа команда презентует свою модель на сцене в творческой форме. Участники, выступающие в визитке вместе с презентуемой моделью, готовятся заранее (за пределами конкурсной площадки).

**Регламент презентации** – не более 2 мин.

## **ТАНЦЕВАЛЬНЫЙ КОНКУРС «STREET DANCE»**

### **Тема конкурса «На улицах Болливуда»**

Команда готовит танцевальную композицию, используя четыре стиля, относящиеся к уличному танцевальному направлению: hip-hop, dancehall, breakdance, vogue, в которой необходимо отразить тематику и атмосферу Болливуда. Участники могут использовать любую музыкальную композицию, даже, если она не будет соответствовать данному стилю, при этом сам стиль должен просматриваться.

Последовательность танцевальных элементов может быть разной, в зависимости от контекста и задумки номера.

Приветствуется равнозначное использование тайминга заявленных стилей.

**Время выступления:** до 2 мин 30 сек (+ 5 сек).

**Количество участников.**

Премьер-лига: не менее 5 человек.

Высшая лига: не менее 10 человек.

Приветствуется равноценное участие в номере всех членов команды.

**Площадка для выступления:**

(сцена)

-длина: 9 м.

-ширина (глубина сцены): 6 м

-покрытие: сценический линолеум.

Подробные критерии оценивания будут указаны в положении о проведении Конкурса.

**Программные мероприятия и система их проведения являются основополагающими, но могут изменяться по решению Оргкомитета.**



Молодежный фестиваль  
**"ВСЕРОССИЙСКИЙ  
 СТУДЕНЧЕСКИЙ МАРАФОН"**

ОРГКОМИТЕТ ФЕСТИВАЛЯ  
 Моб.+7-917-721-17-17  
 e-mail: studmarafon@gmail.com  
 www.studmarafon.ru

«**ВСЕРОССИЙСКИЙ СТУДЕНЧЕСКИЙ МАРАФОН**»  
 Руководитель оргкомитета  
 Молодежного фестиваля  
 «**ВСЕРОССИЙСКИЙ СТУДЕНЧЕСКИЙ МАРАФОН**»  
 И.И. Дробязко

**Интеллектуальная программа  
 X молодежного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон - 2023»**

<b>Дата</b>	<b>Мероприятие</b>
<b>3 февраля</b>	Прибытие, регистрация, размещение участников
	Обед
	Регистрация делегаций
	Собрание руководителей и капитанов команд
	Ужин
	Торжественное открытие Фестиваля
<b>4 февраля</b>	Завтрак
	<b>Интеллектуальная игра «IQ-Марафон»</b>
	Обед
	<b>Встреча участников интеллектуальной программы с игровым жюри          Письменный отбор на интеллектуальный турнир «Своя игра»</b>
	Ужин
<b>5 февраля</b>	Завтрак
	<b>Интеллектуальная игра «Брейн-ринг»</b>
	Обед
	<b>Интеллектуальный турнир «Своя игра»</b>
	Ужин
Награждение участников Фестиваля	
<b>6 февраля</b>	Завтрак
	<b>Интеллектуальное многоборье</b>
	Обед
	Награждение участников Фестиваля
	Ужин
Торжественное закрытие Фестиваля. Награждение победителей.	
<b>7 февраля</b>	Завтрак
	Отъезд участников Фестиваля

# **ОПИСАНИЕ ПРАВИЛ И УСЛОВИЙ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ X МОЛОДЕЖНОГО ФЕСТИВАЛЯ «ВСЕРОССИЙСКИЙ СТУДЕНЧЕСКИЙ МАРАФОН - 2023»**

## **ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА «IQ-МАРАФОН»**

Игра состоит из трех туров, в каждом туре 12 вопросов. Командам-участницам необходимо набрать наибольшее количество правильных ответов. Правильный ответ на вопрос приносит команде одно очко, неправильный – ноль очков. Между каждым туром перерыв на 5-10 минут.

Во время Игры за игровым столом может одновременно находиться от 3 до 6 человек. Замены и дозаявки игроков запрещены.

Во время Игры запрещается пользоваться гаджетами!

## **ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА «БРЕЙН-РИНГ»**

Ведущий зачитывает вопрос. При окончании чтения вопроса включается брейн-система. После сигнала, свидетельствующего о начале обсуждения, команда может нажать на кнопку. Если команда нажимает на кнопку до сигнала, фиксируется, так называемый, «фальстарт» и команда теряет право отвечать на этот вопрос. В этом случае оставшаяся команда может отвечать в любой момент до окончания времени обдумывания. Если обе играющие команды нажимают на кнопки до сигнала, фальстарт фиксируется только у команды, нажавшей первой.

За правильный ответ команде начисляется одно очко. Если первая команда ответила неправильно, вторая команда продолжает обдумывание вопроса и, в свою очередь, сообщает о своей готовности отвечать нажатием на кнопку. Команда имеет право не отвечать на вопрос. Обычно на обдумывание вопроса отводится минута, однако, после ответа первой команды или фальстарта, на обдумывание может даваться 20 секунд, а не всё время до конца минуты.

Во время Игры за игровым столом может одновременно находиться от 3 до 6 человек. Замены и дозаявки игроков запрещены.

Во время Игры запрещается пользоваться гаджетами!

## **ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ ТУРНИР «СВОЯ ИГРА»**

Турнир проводится по традиционным правилам спортивной «Своей игры» при игре без фальстартов, но с упоминанием требуемой в ответе реалии.

Количество участников: 1 человек.

Во время Турнира запрещается пользоваться гаджетами!

## **ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЕ МНОГОБОРЬЕ**

Представляет собой совокупность нескольких несложных конкурсов – как правило, четыре-пять. Может включать в себя «Эрудит-лото», «Песневед», «Литературные травести», «Реалии» и другие традиционные для интеллектуальных фестивалей знатоков соревнования.

Ответы сдаются на бланках, предоставленных игровым жюри. На решение каждого конкурса даётся в зависимости от сложности 10-15 минут.

Во время интеллектуального многоборья за игровым столом может одновременно находиться от 3 до 6 человек. Замены и дозаявки игроков запрещены.

Во время «Интеллектуального многоборья» запрещается пользоваться гаджетами!

**Программные мероприятия и система их проведения являются основополагающими, но могут изменяться по решению Оргкомитета.**

**Перечень образовательных организаций высшего образования,  
являющихся партнерами X молодежного фестиваля «Всероссийский  
студенческий марафон-2023»**

1. ФГАОУ ВО «Волгоградский государственный университет»
2. ФГАОУ ВО «Казанский (Приволжский) федеральный университет»
3. ФГАОУ ВО «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова»
4. ФГАОУ ВО «Южный федеральный университет»
5. ФГАОУ ВО «Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский университет)»
6. ФГБОУ ВО «Астраханская государственная консерватория»
7. ФГБОУ ВО «Волгоградский государственный медицинский университет»  
Министерства здравоохранения Российской Федерации
8. ФГБОУ ВО «Волгоградский государственный технический университет»
9. ФГБОУ ВО «Воронежский государственный университет»
10. ФГБОУ ВО «Донской государственный технический университет»
11. ФГБОУ ВО «Кубанский государственный медицинский университет»
12. ФГБОУ ВО «Магнитогорский государственный технический университет им. Г.И. Носова»
13. ФГБОУ ВО «Майкопский государственный технологический университет»
14. ФГБОУ ВО «Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова»
15. ФГБОУ ВО «Нижегородский государственный архитектурно-строительный университет»
16. ФГБОУ ВО «Нижегородский государственный инженерно-экономический университет»
17. ФГБОУ ВО «Петрозаводский государственный университет»
18. ФГБОУ ВО «Рязанский государственный радиотехнический университет им. В.Ф. Уткина»
19. ФГБОУ ВО «Тульский государственный университет»
20. ФГБОУ ВО «Ярославский государственный университет им. П. Г. Демидова»

**ОФИЦИАЛЬНЫЙ БЛАНК ВУЗА**

**В Оргкомитет  
X молодежного фестиваля  
«Всероссийский студенческий марафон»**

**Уважаемые коллеги!**

Администрация ФГБОУ ВО «\*\*\*\*\*» поддерживает проведение X молодежного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон» и направит для участия в Фестивале в период с 3 по 7 февраля 2023 года на базе ООО клинического санаторно-курортного комплекса «АКВАЛОО» (Россия, Краснодарский край, г. Сочи) делегацию студентов в количестве – \_\_\_ человек.

Контактное лицо от ВУЗа:  
ФИО, должность, моб. телефон, электронная почта.

**Ректор**

**И.И. Иванов**

**Главный бухгалтер**

**Н.Н. Сидорова**

*М.П.*

*Контакты для отправки писем:*

В оргкомитет Фестиваля – скан в эл.виде – на почту Фестиваля: studmarafon@gmail.com